

NEWEN ARCHITECTURE ARQUITECTURA NEWEN

Ancestral Evolution Principles for Multi-Planetary Habitat Design Principios de Ancestral Evolution para el Diseño de Hábitats Multiplanetarios

R.A. HenLep (Rogelio Alejandro Henríquez Lepillán)

Vilu International LLC · 2025 · Bilingual Edition EN|ES

Companion to AE v2.0, Cosmic Constitution v1.0, and The Seven Levels v1.0

"The first question of architecture is not structural. It is: what kind of person does this space produce? La primera pregunta de la arquitectura no es estructural. Es: ¿qué tipo de persona produce este espacio?"

– R.A. HenLep

1 · The Foundational Problem / El Problema Fundamental

Current multi-planetary habitat design shares a common assumption: the habitat is an engineering problem, and governance is a separate problem to be solved later. **This assumption is catastrophic.**

The American West was not colonized poorly because the settlers were bad engineers. It was colonized with devastating consequences because the governance framework was built around extraction, not reciprocity — and the architecture followed. Forts, not villages. Outposts, not communities. Lines of supply, not cycles of care.

Expert addition v1.1: Terrestrial precedents for Lof-scale community architecture exist and deserve study: Israeli kibbutzim (average 400–600 residents, high self-governance), indigenous rucas and ceremonial compounds in Wallmapu, and European ecovillages (Findhorn, Damanhur) — all demonstrate that communities of 300–1,000 persons, when architecturally designed for self-governance, achieve measurably higher social cohesion than anonymous mega-structures. These are not utopian experiments but operational evidence for the Lof scale.

El diseño actual de hábitats multiplanetarios comparte una suposición común: el hábitat es un problema de ingeniería, y la gobernanza es un problema separado que se resolverá después. **Esta suposición es catastrófica.**

El oeste americano no fue colonizado pobremente porque los colonizadores fueran malos ingenieros. Fue colonizado con consecuencias devastadoras porque el framework de gobernanza fue construido alrededor de la extracción, no de la reciprocidad — y la arquitectura siguió. Fuertes, no aldeas. Puestos avanzados, no comunidades. Líneas de suministro, no ciclos de cuidado.

Adición experta v1.1: Existen precedentes terrestres de arquitectura comunitaria a escala Lof que merecen estudio: los kibbutzim israelíes (promedio 400–600 residentes, alta autogobernanza), las rucas y recintos ceremoniales indígenas en Wallmapu, y las ecoaldeas europeas (Findhorn, Damanhur) — todos demuestran que las comunidades de 300–1000 personas, cuando están diseñadas arquitectónicamente para la autogobernanza, logran cohesión social mediblemente mayor que las mega-estructuras anónimas. Estos no son experimentos utópicos sino evidencia operacional de la escala Lof.

2 · The Four Pillars as Design Specifications / Los Cuatro Pilares como Especificaciones de Diseño

Tuwūn · Conscious Evolution / Evolución Consciente

Habitat design must include private contemplation spaces as structural requirements (not luxury amenities); common evaluation spaces (Trawūn rooms) at every residential cluster; visible progression markers that recognize contribution to the community's development trajectory.

El diseño del hábitat debe incluir espacios de contemplación privados como requerimientos estructurales (no amenities de lujo); espacios comunes de evaluación (salas de Trawūn) en cada clúster residencial; marcadores de progresión visibles que reconozcan la contribución a la trayectoria de desarrollo de la comunidad.

Kūpalme · Transgenerational Transmission / Transmisión Transgeneracional

Every settlement requires a dedicated Archive — a physical space (not digital storage) at the center of the settlement where founding decisions, failures, and accumulated wisdom are held in accessible form. Multi-generational housing clusters must prevent the isolation of elders from children.

Todo asentamiento requiere un Archivo dedicado — un espacio físico (no almacenamiento digital) en el centro del asentamiento donde las decisiones fundacionales, los fracasos y la sabiduría acumulada se mantienen en forma accesible. Los clústeres habitacionales multigeneracionales deben prevenir el aislamiento de los ancianos de los niños.

Mapu · Cosmic Reciprocity / Reciprocidad Cósmica

Closed-loop resource systems are not optional environmental features — they are the direct architectural expression of Mapu. The Mapu principle prohibits sacrifice zones — areas of the planet designated for permanent extraction without restoration.

Los sistemas de recursos de ciclo cerrado no son características medioambientales opcionales — son la expresión arquitectónica directa del Mapu. El principio Mapu prohíbe las zonas de sacrificio — áreas del planeta designadas para extracción permanente sin restauración.

Lof · Relational Community / Comunidad Relacional

Habitat design must be Lof-scaled first. Each Lof unit (300–1,000 residents) must be physically self-contained enough to govern itself: its own food production, Trawün space, archive, and medical capacity. Mega-structures housing 100,000 people in undifferentiated space are architecturally incompatible with the Lof governance model.

El diseño del hábitat debe ser de escala Lof primero. Cada unidad Lof (300–1.000 residentes) debe ser físicamente lo suficientemente autónoma para gobernarse: su propia producción de alimentos, espacio Trawün, archivo y capacidad médica. Las mega-estructuras que albergan 100.000 personas en espacio indiferenciado son arquitectónicamente incompatibles con el modelo de gobernanza del Lof.

3 · Scale Architecture / Arquitectura de Escala

The Cosmic Constitution establishes five levels of Lof governance. Each corresponds to a level of architectural scale with specific requirements.

La Constitución Cósmica establece cinco niveles de gobernanza del Lof. Cada uno corresponde a un nivel de escala arquitectónica con requerimientos específicos.

Scale / Escala	Architectural Requirements EN	Requerimientos Arquitectónicos ES
Local Lof 300–1,000 First Settlement	Fully enclosed pressurized environment. Central Trawün hall (200-person capacity min). Archive adjacent to Trawün. Multi-generational residential clusters. Closed-loop food + water + air. No anonymous corridors – every space must be nameable and owned by the community.	Entorno presurizado completamente cerrado. Sala Trawün central (mínimo 200 personas). Archivo adyacente al Trawün. Clústeres residenciales multigeneracionales. Ciclo cerrado de alimentos + agua + aire. Sin corredores anónimos – cada espacio debe ser nombrable y apropiado por la comunidad.
Regional Lof 10k–100k Established Colony	Federation of 10–100 Local Lof units, each maintaining its own integrity. Regional Trawün center. Shared infrastructure without homogenizing individual Lof identity. Corridors between units must include ritual transition checkpoints – marking the crossing from one community to another.	Federación de 10–100 unidades de Lof Local, cada una manteniendo su propia integridad. Centro Trawün regional. Infraestructura compartida sin homogeneizar la identidad individual del Lof. Los corredores entre unidades deben incluir puntos de transición ritual – marcando el cruce de una comunidad a otra.
Planetary Lof Millions Planetary Civilization	Cannot be designed as a single structure – it is a network of Regional Lof federations connected by shared constitutional infrastructure. The Planetary Trawün is not a building but a protocol: guaranteed rights of representation, deliberation, and appeal that any Local Lof can invoke against any Planetary decision.	No puede diseñarse como una estructura única – es una red de federaciones de Lof Regionales conectadas por infraestructura constitucional compartida. El Trawün Planetario no es un edificio sino un protocolo: derechos garantizados de representación, deliberación y apelación que cualquier Lof Local puede invocar contra cualquier decisión Planetaria.

4 · Three Design Prohibitions from the Cosmic Constitution / Tres Prohibiciones de Diseño de la Constitución Cósmica

PROHIBITION I · Sin Esclavitud Cósmica

No Cosmic Slavery – No Debt Architecture

Habitat design making residency conditional on continuous labor for the company or state that owns the structure is architectural slavery. Every resident must have unconditional access to their living quarters, essential needs, and exit. No architectural feature may be designed as a coercive retention mechanism.

El diseño de hábitat que hace la residencia condicional a la labor continua para la empresa o Estado que posee la estructura es esclavitud arquitectónica. Cada residente debe tener acceso incondicional a sus habitaciones, necesidades esenciales y salida. Ninguna característica arquitectónica puede diseñarse como mecanismo coercitivo de retención.

PROHIBITION III · Sin Vigilancia Total

No Total Consciousness Surveillance – Right to Opacity

Every habitat must include genuinely private spaces where no sensor, camera, or monitoring system operates. Every resident must have access to at least one space per day where their consciousness is genuinely unmonitored. Trawün evaluation spaces must be explicitly exempt from AI monitoring during deliberation.

Todo hábitat debe incluir espacios genuinamente privados donde ningún sensor, cámara o sistema de monitoreo opera. Todo residente debe tener acceso a al menos un espacio por día donde su consciencia esté genuinamente sin monitoreo. Los espacios de evaluación Trawün deben estar explícitamente exentos de monitoreo de IA durante la deliberación.

PROHIBITION VI · Sin Terraformación de Mundos con Vida

No Terraforming Worlds with Life – Footprint Minimization

Until Mars is confirmed to be lifeless at all detectable levels, habitats must minimize their planetary footprint: enclosed structures rather than open terraforming, surface interaction only in areas cleared through the First Contact Protocol, and reversibility as a design requirement — every structure must be designed to be removed without permanent planetary alteration.

Hasta que se confirme que Marte no tiene vida en todos los niveles detectables, los hábitats deben minimizar su huella planetaria: estructuras cerradas en lugar de terraformación abierta, interacción con la superficie solo en áreas verificadas a través del Protocolo de Primer Contacto, y reversibilidad como requerimiento de diseño — toda estructura debe diseñarse para ser retirada sin alteración planetaria permanente.

"Does this design honor Tuwün? Does it sustain Küpalme? Does it practice Mapu? Does it build Lof? If yes to all four, the architecture can hold the Newen — the vital force — of a genuine community across generations."

"The first question of architecture is not structural. It is: what kind of person does this space produce?"

Newen.

© 2025 Vilu International LLC. All rights reserved. Ancestral Evolution™. Newen Architecture is an exploratory document and does not constitute engineering specifications.

"¿Este diseño honra el Tuwün? ¿Sostiene el Küpalme? ¿Practica el Mapu? ¿Construye Lof? Si la respuesta a las cuatro es sí, la arquitectura puede sostener el Newen — la fuerza vital — de una comunidad genuina a través de generaciones."

"La primera pregunta de la arquitectura no es estructural. Es: ¿qué tipo de persona produce este espacio?"

Newen.

© 2025 Vilu International LLC. Todos los derechos reservados. Ancestral Evolution™. Arquitectura Newen es un documento exploratorio y no constituye especificaciones de ingeniería.